

2. Aufgabenblatt zur Veranstaltung *3D-Programmierung* im Sommersemester 2020

Bearbeitungszeitraum: 01.04.-10.04.2020

Hochschule für Technik und Wirtschaft Dresden, Friedrich-List-Platz 1, 01069 Dresden

Prof. Dr. Marco Block-Berlitz, Rainer Uhlemann

Im Rahmen dieses Semesters wird jeder Teilnehmer der Veranstaltung ein eigenes 3D-Projekt realisieren. Im zweiten Teil der Veranstaltung wollen wir uns mit der **Projektorganisationsphase** beschäftigen.

Hinweis: Die Lösungen zum praktischen Teil sind spätestens am **10.04.2020** einzureichen.

1. Einarbeitung in die Grundlagen

Lesen und verstehen Sie die Inhalte zum Thema **Projektmanagement** aus den Vorlesungsfolien. Diese finden Sie bei dem angelegten OPAL-Kurs.

2. Praktischer Teil

1. Entscheiden Sie, welche der erarbeiteten Ideen Sie in welcher Teamzusammensetzung Sie weiterverfolgen möchten.
2. Diskutieren Sie, welche Softwareunterstützung bei den Aufgaben des Projektmanagements benötigt werden. Entscheiden Sie, wer die Aufgabe des Projektleiters übernehmen soll. Beginnen Sie damit, erste Projektziele zu definieren (SMART-Formel) und legen Sie einen Zielkatalog an.
3. Machen Sie sich Gedanken zu einer Stakeholderanalyse und erläutern Sie, welche Stakeholder im Projekt vorhanden sind.
4. Machen Sie einen Vorschlag für ein Berichtswesen. Dabei wird insbesondere interessant sein, welche Informationen nach dem Push- und welche nach dem Pull-Prinzip behandelt werden.