

# Real World Haskell

## *Blatt 5*

Julian Fleischer, Alexander Steen

Montag, den 29.07.2013

### **Verteilter Key-Value-Speicher**

Schreiben Sie eine Serveranwendung, die einen Key-Value-Speicher verkörpert. Ein Key-Value-Speicher ist eine Tabelle, die für einen Wertschlüssel einen Wert speichert, z.B. ist ein Telefonbuch ein Key-Value-Speicher mit dem Key-Typ "Name" und dem Value-Typ "Telefonnummer". Die Serveranwendung soll auf zwei verschiedene Anfragen horchen:

- Eine Nachricht schickt einen Key und erwartet als Antwort die zugehörige Value (falls existent).
- Die andere Nachricht schickt ein Paar (Key,Value), wobei dieser Eintrag in den Speicher des Servers übernommen werden soll.

Der Server soll nebenläufig verschiedene Anfragen bedienen können!

*Hinweis:* Sie können sich von Webserver / Echoserver inspirieren lassen, und zum Testen netcat benutzen.