

Einsatz von Theorembeweisern in der Lehre¹

Christoph Benzmüller, Alexander Steen, Max Wisniewski

FB Mathematik und Informatik, Freie Universität Berlin



¹Unterstützt durch DFG BE 2501/9-1/2 (Heisenberg Stip.) und BE 2501/11-1 (Sachbeihilfe Leo-III)

Bedeutung und Einsatzgebiete

- ▶ Grundlage für Rationales Argumentieren in allen Disziplinen
 Logisches Denken ist „*eines der grundlegenden Instrumente des kritischen Denkens und eine Basis des Argumentierens*“ [Kruse 2010].
- ▶ Logik in der Philosophie
- ▶ Logik in der Mathematik
- ▶ Logik in der Informatik
- ▶ Logik in der Künstlichen Intelligenz und der Computerlinguistik

Und dennoch:

- ▶ Unglückliche Randstellung in all diesen Bereichen (trotz Industrienachfrage und wandelndem Beweisbegriff in Mathematik)

Vorlesung: **Komputationale Metaphysik** (Lehrpreis der FU Berlin)

- ▶ Interdisziplinär: Informatik, Philosophie, Mathematik, (sogar Physik)
- ▶ Massive Einbindung von

Interaktiven und Automatischen Theorembeweisern

Bedeutung und Einsatzgebiete

- ▶ Grundlage für Rationales Argumentieren in allen Disziplinen
 Logisches Denken ist „*eines der grundlegenden Instrumente des kritischen Denkens und eine Basis des Argumentierens*“ [Kruse 2010].
- ▶ Logik in der Philosophie
- ▶ Logik in der Mathematik
- ▶ Logik in der Informatik
- ▶ Logik in der Künstlichen Intelligenz und der Computerlinguistik

Und dennoch:

- ▶ Unglückliche Randstellung in all diesen Bereichen (trotz Industrienachfrage und wandelndem Beweisbegriff in Mathematik)

Vorlesung: **Komputationale Metaphysik** (Lehrpreis der FU Berlin)

- ▶ Interdisziplinär: Informatik, Philosophie, Mathematik, (sogar Physik)
- ▶ Massive Einbindung von

Interaktiven und Automatischen Theorembeweisern

Bedeutung und Einsatzgebiete

- ▶ Grundlage für Rationales Argumentieren in allen Disziplinen
Logisches Denken ist „eines der grundlegenden Instrumente des kritischen Denkens und eine Basis des Argumentierens“ [Kruse 2010].
- ▶ Logik in der Philosophie
- ▶ Logik in der Mathematik
- ▶ Logik in der Informatik
- ▶ Logik in der Künstlichen Intelligenz und der Computerlinguistik

Und dennoch:

- ▶ Unglückliche Randstellung in all diesen Bereichen (trotz
 Industrienachfrage und wandelndem Beweisbegriff in Mathematik)

Vorlesung: **Komputationale Metaphysik** (Lehrpreis der FU Berlin)

- ▶ Interdisziplinär: Informatik, Philosophie, Mathematik, (sogar Physik)
- ▶ Massive Einbindung von

Interaktiven und Automatischen Theorembeweisern

Kombination und Ausnutzung folgender Bausteine

1. Enorme, aktuelle Verbesserungen im **interaktiven und automatischen Beweisen**
2. Eigener, flexibler & leistungsfähiger Ansatz zur **Mechanisierung unterschiedlicher Logikformalismen** (mittels flacher semantischer Einbettung)
3. Interessante, motivierende und didaktisch geeignete Anwendungsdomäne: **Metaphysik**
(Fokus: Verifikation/Widerlegung ontologischer Gottesbeweise)
4. **Dialogische (formale) Analyse** philosophischer Argumente mithilfe von Theorembeweisern: **Komputationale Metaphysik**

Diese Reihung entspricht der Struktur meines Vortrags

Kombination und Ausnutzung folgender Bausteine

1. Enorme, aktuelle Verbesserungen im **interaktiven und automatischen Beweisen**
2. Eigener, flexibler & leistungsfähiger Ansatz zur **Mechanisierung unterschiedlicher Logikformalismen** (mittels flacher semantischer Einbettung)
3. Interessante, motivierende und didaktisch geeignete Anwendungsdomäne: **Metaphysik**
(Fokus: Verifikation/Widerlegung ontologischer Gottesbeweise)
4. **Dialogische (formale) Analyse** philosophischer Argumente mithilfe von Theorembeweisern: **Komputationale Metaphysik**

Diese Reihung entspricht der Struktur meines Vortrags

- Beweis des *Vierfarben-Theorems*

[Appel&Haken, 1976] [Gonthier, 2005]



- Beweis von *Kepler's Vermutung*
(Flyspeck project) [Hales et al., 2014]



- Formale Analyse von (Varianten von) *Gödel's Ontologischem Gottesbeweis*

[Benzmüller&Woltzenlogel-Paleo, IJCAI 2016, ECAI 2014]



Automatisches Theorembeweisen

- ▶ sehr gute Verbesserungen in vielen Einzelbereichen:
SAT, SMT, Logik erster Stufe, Logik höherer Stufe
- ▶ Fortschritte bei Theorembeweisen und Modellgenerierung

Interaktives Theorembeweisen

- ▶ intuitive Interaktion, deklarative Beweisstrukturierungssprachen
- ▶ intuitive Beweistaktiken
- ▶ Graphische Benutzerschnittstellen
- ▶ Bibliotheken an formalisiertem Wissen

Integration von Interaktivem und Automatischem Theorembeweisen

- ▶ Demo: Isabelle/HOL (<https://isabelle.in.tum.de>)

Automatisches Theorembeweisen

- ▶ sehr gute Verbesserungen in vielen Einzelbereichen:
SAT, SMT, Logik erster Stufe, Logik höherer Stufe
- ▶ Fortschritte bei Theorembeweisen und Modellgenerierung

Interaktives Theorembeweisen

- ▶ intuitive Interaktion, deklarative Beweisstrukturierungssprachen
- ▶ intuitive Beweistaktiken
- ▶ Graphische Benutzerschnittstellen
- ▶ Bibliotheken an formalisiertem Wissen

Integration von Interaktivem und Automatischem Theorembeweisen

- ▶ Demo: Isabelle/HOL (<https://isabelle.in.tum.de>)

Automatisches Theorembeweisen

- ▶ sehr gute Verbesserungen in vielen Einzelbereichen:
SAT, SMT, Logik erster Stufe, Logik höherer Stufe
- ▶ Fortschritte bei Theorembeweisen und Modellgenerierung

Interaktives Theorembeweisen

- ▶ intuitive Interaktion, deklarative Beweisstrukturierungssprachen
- ▶ intuitive Beweistaktiken
- ▶ Graphische Benutzerschnittstellen
- ▶ Bibliotheken an formalisiertem Wissen

Integration von Interaktivem und Automatischem Theorembeweisen

- ▶ Demo: Isabelle/HOL (<https://isabelle.in.tum.de>)

AxiomaticCategoryTheory.thy, ALC.thy

ALC.thy (~/.GITHUBS/logic/2016/HDI/Talk/Demo/)

```

6
7 (* A small example first-order predicate logic *)
8 consts
9   Peter::i Ben::i Sue::i
10  likes::"(i⇒i⇒bool)" loves::"(i⇒i⇒bool)"
11
12 axiomatization where A0: "Peter ≠ Ben ∧ Peter ≠ Sue ∧ Ben ≠ Sue"
13
14 axiomatization where
15   A1: "∀x. likes Peter x → likes Ben x" and
16   A2: "∀x y. loves x y → likes x y" and
17   A3: "loves Peter Sue"
18
19
20 lemma "∃x. likes Ben x"
21   nitpick [satisfy,user_axioms,show_all,format=2,card=3,atoms=Sue Ben Peter] oops
22
23

```

☒ Proof state ☒ Auto update Search: 100%

Nitpicking formula...

Nitpick found a model for card i = 3:

Skolem constant:

x = Sue

Constants:

Ben = Ben

Peter = Peter

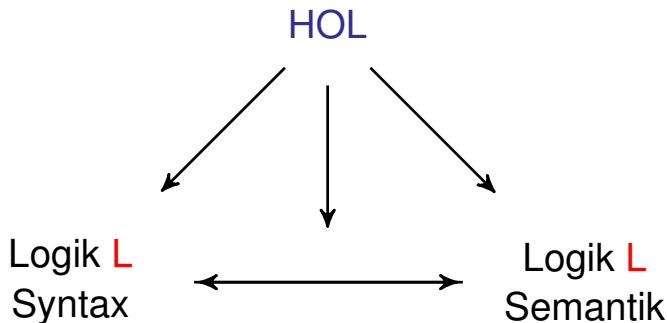
Sue = Sue

likes =

(λx. _)

☒ Output ☐ Query ☐ Sledgehammer ☐ Symbols

21,17 (470/3932) (isabelle,isabelle,UTF-8-Isabelle)Nmr o UG 261/489MB 11:16 AM



Beispiele für Logik L:

Modal Logics, Conditional Logics, Intuitionistic Logics, Access Control Logics, Nominal Logics, Multivalued Logics (SIXTEEN), Description Logics, Logics based on Neighborhood Semantics, (Mathematical) Fuzzy Logics, Paraconsistent Logics, ...

Auch Quantoren können elegant eingebettet werden!

AxiomaticCategoryTheory.thy, ALC.thy

ALC.thy (~\GITHUBS\logic\2016\HDI\Talk\Demo\)

```

31 (* Standard Description Logic ALC: Syntax und Semantic *)
32 abbreviation empty_concept ("⊥") where
33   "⊥ ≡ λx. False"
34 abbreviation universal_concept ("T") where
35   "T ≡ λx. True"
36 abbreviation negation ("¬") where
37   "¬A ≡ λx. ¬A(x)"
38 abbreviation disjunction (infixr "∪" 40) where
39   "A ∪ B ≡ λx. A(x) ∨ B(x)"
40 abbreviation conjunction (infixr "∩" 41) where
41   "A ∩ B ≡ λx. A(x) ∧ B(x)"
42 abbreviation existential_role_restriction ("∃") where
43   "∃r A ≡ λx. ∃y. r x y ∧ A(y)"
44 abbreviation universal_role_restriction ("∀") where
45   "∀r A ≡ λx. ∀y. r x y → A(y)"
46
47 abbreviation subsumption (infixr "⊆" 39) where
48   "A ⊆ B ≡ ∀x. A(x) → B(x)"
49 abbreviation equality (infixr "⊆" 38) where
50   "A ⊆ B ≡ A ⊆ B ∧ B ⊆ A"
51
52 (* ALC: Simple Meta-Theory Examples *)
53 lemma L1: "T ⊆ ¬⊥" by metis
54 lemma L2: "A ∩ B ⊆ ¬(¬A ∪ ¬B)" by metis

```

☒ Proof state
 ☒ Auto update
 Update
 Search:
 100%

consts

```

universal_role_restriction :: "('a ⇒ 'b ⇒ bool) ⇒ ('b ⇒ bool) ⇒ 'a ⇒ bool"

```

☒ Output
 Query
 Sledgehammer
 Symbols

45,25 (1209/3891) Input/output complete (isabelle,isabelle,UTF-8-Isabelle) Nimro UG 308/490MB 11:29 AM

Metaphysik: Grunddisziplin der Philosophie, die ...

... über das *Wesen alles Seienden* reflektiert

... versucht, die Grenzen der erfahrbaren Wirklichkeit zu überwinden

Flammarions Holzschnitt – in *Latmosphère*, Paris 1888.



Sucht Antworten auf *letzte Fragen*:

- Warum gibt es Seiendes?
- Was ist das Sein des Seienden?
- Was kann ich wissen?
- Ursprung/Sinn unserer Existenz?
- Gibt es einen Gott?
- usw.

Methode: Rationales Argumentieren

Metaphysik: Grunddisziplin der Philosophie, die ...

... über das *Wesen alles Seienden* reflektiert

... versucht, die Grenzen der erfahrbaren Wirklichkeit zu überwinden

Flammarions Holzstich – in *Latmosphère*, Paris 1888.



Sucht Antworten auf *letzte Fragen*:

- Warum gibt es Seiendes?
- **Was ist das Sein des Seienden?**
- Was kann ich wissen?
- Ursprung/Sinn unserer Existenz?
- **Gibt es einen Gott?**
- usw.

Methode: **Rationales Argumentieren**

Metaphysik: Grunddisziplin der Philosophie, die ...

... über das *Wesen alles Seienden* reflektiert

... versucht, die Grenzen der erfahrbaren Wirklichkeit zu überwinden



Sucht Antworten auf *letzte Fragen*:

- Warum gibt es Seiendes?
- **Was ist das Sein des Seienden?**
- Was kann ich wissen?
- Ursprung/Sinn unserer Existenz?
- **Gibt es einen Gott?**
- usw.

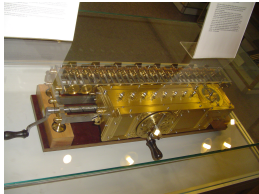
Methode: **Rationales Argumentieren**

Komputationale Metaphysik:

Im **Leibniz-Jahr 2016** (300 Jahre nach dem Tod des Universalgenies) lassen wir uns diesen Begriff durch Gottfried Wilhelm Leibniz selbst erklären: ***Calculemus!***



Leibniz (1646–1716)



Rechenmaschine

“Quo facto, quando orientur controversiae, non magis disputatione opus erit inter duos philosophos, quam inter duos Computistas. Sufficiet enim calamos in manus sumere sedereque ad abacos, et sibi mutuo . . . dicere: calculemus.”
(Leibniz, 1684)



Streitende Philosophen klären Disput durch Formalisierung und mechanische Beweisführung

Ontologischer Beweis Feb. 10, 1970

P(φ) φ is positive ($\varphi \in P$)

At 1 $P(\varphi) \cdot P(\psi) \supset P(\varphi \cdot \psi)$ At 2 $P(\varphi) \vee P(\sim \varphi)$

P1 $G(x) \equiv (\varphi) [P(\varphi) \supset \varphi(x)]$ (God)

P2 $\varphi \text{ Em } x \equiv (\psi) [\psi(x) \supset N(\varphi \supset \psi(x))]$ (Existence of x)

$P \supset Nq = N(p \supset q)$ Necessity

At 2 $P(\varphi) \supset NP(\varphi)$
 $\sim P(\varphi) \supset N \sim P(\varphi)$ } because it follows from the nature of the property

Th. $G(x) \supset G \text{ Em } x$

Df. $E(x) \equiv (\varphi) [\varphi \text{ Em } x \supset N \exists x \varphi(x)]$ necessary Existence

Ax 3 $P(E)$

Th. $G(x) \supset N(\exists y) G(y)$

hau $(\exists x) G(x) \supset N(\exists y) G(y)$

" $M(\exists x) G(x) \supset M N(\exists y) G(y)$

" $\supset N(\exists y) G(y)$

$M = possibility$

any two instances of x are nec. equivalent

exclusive or * and for any number of individuals

$M(\exists x) G(x)$ means ^{the system of} all pos. props. is compatible
 This is true because of:

At 4: $P(\varphi) \cdot \varphi \supset N \psi \supset P(\psi)$ which impl

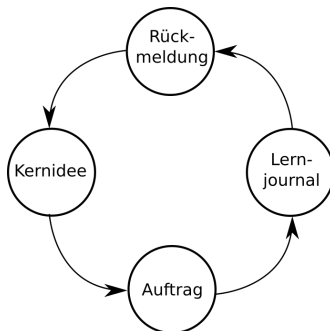
~~true~~ $\begin{cases} x=x & \text{is positive} \\ x \neq x & \text{is negative} \end{cases}$

But if a system S of pos. props. were inconsistent it would mean that the sum prop. S (which is positive) would be $x \neq x$

Positive means positive in the modal aesthetic sense (independently of the accidental structure of the world). Only ^{in the at. time} $\exists$ is ^{pure} attribution as opposed to ^{negation} privation (or ^{negation} privation). - This implies $x \neq x$ is not

if φ is a pos. prop. $(x) N \sim \varphi(x)$ then $\varphi(x) \supset N \sim \varphi(x)$
 hence $x \neq x$ positive $\sim x = x$ neg. ^{contrary At}
 or the ^{equiv. of} ^{pos. At} $\exists x$

x i.e. the normal form in terms of elem. prop. contains a member without negation.

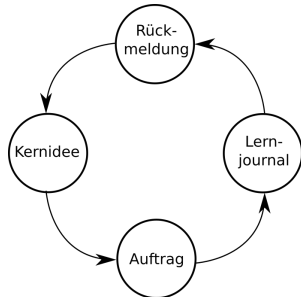


- Kernidee**
- Skizziert unbekanntes Themenfeld
 - Einstiegspunkt zum selbstständigen Lernen

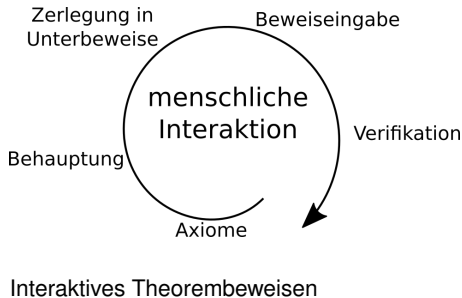
- Auftrag**
- Für alle erfüllbar
 - Verschiedene Bearbeitungswege und -tiefen

- Lernjournal**
- Chronologischer Lernfortschritt des Lernenden
 - Nachweis der intensiven Bearbeitung eines Auftrags

- Rückmeldung**
- Individuelle Auseinandersetzung
 - "Autografensammlung" (neues Lehrangebot)



Dialogisches Lernen



Interaktives Theorembeweisen

- ▶ Implementierung mit Hilfe von interaktiven Theorembeweisern
- ▶ Intrinsische Analogien beider Konzepte
 - ▶ Kontinuierliche Interaktion mit dem System
 - ▶ Unterstützung multipler Lösungswege
 - ▶ Detaillierte Rückmeldung über Teilschritte
 - ▶ Automatische Dokumentation der Lösung

Axiom A1 Entweder eine Eigenschaft oder ihre Negation ist positiv: $\forall \phi. P(\neg \phi) \leftrightarrow \neg P(\phi)$

Axiom A2 Eine Eigenschaft, die notwendigerweise durch eine positive Eigenschaft impliziert wird, ist positiv: $\forall \phi. \forall \psi. (P(\phi) \wedge \Box \forall x. \phi(x) \rightarrow \psi(x)) \rightarrow P(\psi)$

Theorem T1 Positive Eigenschaften kommen möglicherweise einer existenten Entität zu: $\forall \phi. P(\phi) \rightarrow \Diamond \exists x. \phi(x)$

Definition D1 Eine *gottähnliche Entität* besitzt alle positiven Eigenschaften: $G(x) = \forall \phi. P(\phi) \rightarrow \phi(x)$

Axiom A3 Die Eigenschaft, gottähnlich zu sein, ist positiv: $P(G)$

Korollar C Möglicherweise existiert Gott $\Diamond \exists x. G(x)$

Axiom A4 Positive Eigenschaften sind notwendigerweise positiv: $\forall \phi. P(\phi) \rightarrow \Box P(\phi)$

Definition D2 Eine Eigenschaft ist *Essenz* einer Entität, falls sie der Entität zukommt und notwendigerweise alle Eigenschaften der Entität impliziert: $\phi \text{ ess } x = \phi(x) \wedge (\forall \psi. \psi(x) \rightarrow \Box \forall y. \phi(y) \rightarrow \psi(y))$

Theorem T2 Gottähnlichkeit ist *Essenz* jeder gottähnlichen Entität: $\forall x. G(x) \rightarrow G \text{ ess } x$

Definition D3 Eine Entität *existiert notwendigerweise*, wenn all ihre Essenzen notwendigerweise in einer existenten Entität realisiert sind:

$$NE(x) = \forall \phi. \phi \text{ ess } x \rightarrow \Box \exists y. \phi(y)$$

Axiom A5 Notwendigerweise zu existieren ist eine positive Eigenschaft: $P(NE)$

Theorem T3 Gott existiert notwendigerweise: $\Box \exists x. G(x)$

Axiom A1

$$\forall \phi. P(\neg \phi) \leftrightarrow \neg P(\phi)$$

Axiom A2

$$\forall \phi. \forall \psi. (P(\phi) \wedge \Box \forall x. \phi(x) \rightarrow \psi(x)) \rightarrow P(\psi)$$

Theorem T1

$$\forall \phi. P(\phi) \rightarrow \Diamond \exists x. \phi(x)$$

Definition D1

$$G(x) = \forall \phi. P(\phi) \rightarrow \phi(x)$$

Axiom A3

$$P(G)$$

Korollar C

$$\Diamond \exists x. G(x)$$

Axiom A4

$$\forall \phi. P(\phi) \rightarrow \Box P(\phi)$$

Definition D2

$$\phi \text{ ess } x = \phi(x) \wedge (\forall \psi. \psi(x) \rightarrow \Box \forall y. \phi(y) \rightarrow \psi(y))$$

Theorem T2

$$\forall x. G(x) \rightarrow G \text{ ess } x$$

Definition D3

$$NE(x) = \forall \phi. \phi \text{ ess } x \rightarrow \Box \exists y. \phi(y)$$

Axiom A5

$$P(NE)$$

Theorem T3

$$\Box \exists x. G(x)$$

Axiom A1

$$\forall \phi. P(\neg \phi) \leftrightarrow \neg P(\phi)$$

Axiom A2

$$\forall \phi. \forall \psi. (P(\phi) \wedge \Box \forall x. \phi(x) \rightarrow \psi(x)) \rightarrow P(\psi)$$

Theorem T1

Definition D1

$$G(x) = \forall \phi. P(\phi) \rightarrow \phi(x)$$

Axiom A3

$$P(G)$$

Korollar C

Axiom A4

$$\forall \phi. P(\phi) \rightarrow \Box P(\phi)$$

Definition D2

$$\phi \text{ ess } x = \phi(x) \wedge (\forall \psi. \psi(x) \rightarrow \Box \forall y. \phi(y) \rightarrow \psi(y))$$

Theorem T2

Definition D3

$$NE(x) = \forall \phi. \phi \text{ ess } x \rightarrow \Box \exists y. \phi(y)$$

Axiom A5

$$P(NE)$$

Theorem T3

$$\Box \exists x. G(x)$$

$$\mathbf{A1:} \forall \phi. P(\neg \phi) \leftrightarrow \neg P(\phi)$$

$$\mathbf{A2:} \forall \phi. \forall \psi. (P(\phi) \wedge \Box \forall x. \phi(x) \rightarrow \psi(x)) \rightarrow P(\psi)$$

$$\mathbf{D1:} G(x) = \forall \phi. P(\phi) \rightarrow \phi(x)$$

$$\mathbf{A3:} P(G)$$

$$\mathbf{A4:} \forall \phi. P(\phi) \rightarrow \Box P(\phi)$$

$$\mathbf{D2:} \phi \text{ ess } x = \phi(x) \wedge (\forall \psi. \psi(x) \rightarrow \Box \forall y. \phi(y) \rightarrow \psi(y))$$

$$\mathbf{D3:} NE(x) = \forall \phi. \phi \text{ ess } x \rightarrow \Box \exists y. \phi(y)$$

$$\mathbf{A5:} P(NE)$$

$$\mathbf{T3:} \Box \exists x. G(x)$$

$$\mathbf{A1:} \forall \phi. P(\neg \phi) \leftrightarrow \neg P(\phi)$$

$$\mathbf{A2:} \forall \phi. \forall \psi. (P(\phi) \wedge \Box \forall x. \phi(x) \rightarrow \psi(x)) \rightarrow P(\psi)$$

$$\mathbf{D1:} G(x) = \forall \phi. P(\phi) \rightarrow \phi(x)$$

$$\mathbf{A3:} P(G)$$

$$\mathbf{A4:} \forall \phi. P(\phi) \rightarrow \Box P(\phi)$$

$$\mathbf{D2:} \phi \text{ ess } x = \phi(x) \wedge (\forall \psi. \psi(x) \rightarrow \Box \forall y. \phi(y) \rightarrow \psi(y))$$

$$\mathbf{D3:} NE(x) = \forall \phi. \phi \text{ ess } x \rightarrow \Box \exists y. \phi(y)$$

$$\mathbf{A5:} P(NE)$$

$$\mathbf{T3:} \Box \exists x. G(x)$$

A1: $\forall \phi. P(\neg \phi) \leftrightarrow \neg P(\phi)$
A2: $\forall \phi. \forall \psi. (P(\phi) \wedge \forall x. \phi(x) \rightarrow \psi(x)) \rightarrow P(\psi)$
D1: $G(x) = \forall \phi. P(\phi) \rightarrow \phi(x)$
A3: $P(G)$
A4: $\forall \phi. P(\phi) \rightarrow \Box P(\phi)$
D2: $\phi \text{ ess } x = \phi(x) \wedge (\forall \psi. \psi(x) \rightarrow \Box \forall y. \phi(y) \rightarrow \psi(y))$
D3: $NE(x) = \forall \phi. \phi \text{ ess } x \rightarrow \Box \exists y. \phi(y)$
A5: $P(NE)$
T3: $\Box \exists x. G(x)$

```

theory Scott_S5U imports QML_S5U
begin
  consts P :: "( $\mu \Rightarrow \sigma \Rightarrow \sigma$ )"
  axiomatization where
  A1: "[ $\forall \Phi. P(\neg \Phi) \leftrightarrow \neg P(\Phi)$ ]" and
  A2: "[ $\forall \Phi. \forall \Psi. (P(\Phi) \wedge \Box (\forall x. \Phi(x) \rightarrow \Psi(x))) \rightarrow P(\Psi)$ ]"
  definition G where
  D1: " $G(x) = (\forall \Phi. P(\Phi) \rightarrow \Phi(x))$ "
  axiomatization where
  A3: "[ $P(G)$ ]" and
  A4: "[ $\forall \Phi. P(\Phi) \rightarrow \Box (P(\Phi))$ ]"
  definition ess (infixr "ess" 85) where
  D2: " $\Phi \text{ ess } x = \Phi(x) \wedge (\forall \Psi. \Psi(x) \rightarrow \Box (\forall y. \Phi(y) \rightarrow \Psi(y)))$ "
  definition NE where
  D3: " $NE(x) = (\forall \Phi. \Phi \text{ ess } x \rightarrow \Box (\exists x. \Phi(x)))$ "
  axiomatization where
  A5: "[ $P(NE)$ ]"

  theorem (* Notwendigerweise, existiert Gott *)

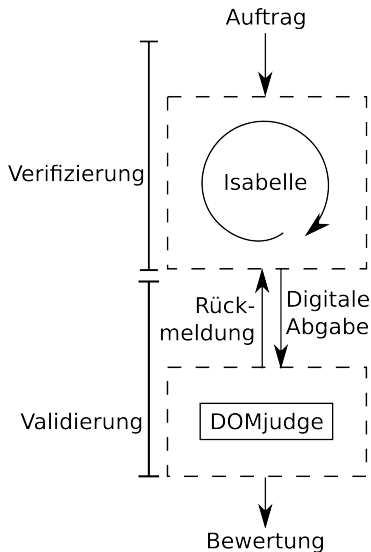
```

Blended-Learning

- ▶ Einsatz ohne weitere Technologie/Programme möglich
- ▶ Verifikation von "Papier&Bleistift"-Lösungen
- ▶ Problemspezifische, automatische Rückmeldungen von Isabelle

E-Assessment

- ▶ Isabelle kombiniert mit DOMjudge
- ▶ Digitale Abgabe von bearbeiteten Aufträgen
- ▶ Validierung der Inhalte mittels vom Lehrenden hinterlegten "Anforderungen"
- ▶ Automatische Rückmeldung über Testergebnisse (Bewertung)



FU Berlin



Christoph
Benzmüller



Alexander Steen



Max Wisniewski



Maximilian Claus



Hans-Jörg Schurr
(TU Wien)

Gastvorlesungen:



Jasmin Blanchette
INRIA Nancy



Edward Zalta
Stanford University



Bruno Woltzenlogel-Paleo
Australian National University



Wolfgang Lenzen
Universität Osnabrück

Daten & Fakten

- ▶ insgesamt ca. 60 Teilnehmer aus

Informatik, Philosophie, Mathematik, Physik

von

FU Berlin, TU Berlin, Humboldt Universität

- ▶ 35 Studenten (BSc, MSc) mit Prüfungsteilnahme
- ▶ 10 gemischte Projektgruppen: formale Analyse je einer Publikation aus Philosophie oder Mathematik
- ▶ Publikation von Gruppenergebnissen
(ein Buchbeitrag bereits eingereicht, weitere in Vorbereitung)

Beobachtung & Zusammenfassung

- ▶ Hochmotivierte Teilnehmer
- ▶ Sehr positive Rückmeldungen von Studenten
- ▶ Beeindruckende Lernerfolge
- ▶ Einige Projektarbeiten erreichen Publikationsniveau

Daten & Fakten

- ▶ insgesamt ca. 60 Teilnehmer aus

Informatik, Philosophie, Mathematik, Physik

von

FU Berlin, TU Berlin, Humboldt Universität

- ▶ 35 Studenten (BSc, MSc) mit Prüfungsteilnahme
- ▶ 10 gemischte Projektgruppen: formale Analyse je einer Publikation aus Philosophie oder Mathematik
- ▶ Publikation von Gruppenergebnissen
(ein Buchbeitrag bereits eingereicht, weitere in Vorbereitung)

Beobachtung & Zusammenfassung

- ▶ Hochmotivierte Teilnehmer
- ▶ Sehr positive Rückmeldungen von Studenten
- ▶ Beeindruckende Lernerfolge
- ▶ Einige Projektarbeiten erreichen Publikationsniveau