

Probabilistische Turingmaschinen

Eike Müller

1. Juni 2010

Inhalt

- 1 Motivation
- 2 Probabilistische Turingmaschinen
- 3 Einseitige Fehler und Nullseitige Fehler
- 4 Robustheit
- 5 Beispiel
- 6 Relation zur Polynomialzeithierarchie
- 7 Probabilistische Reduktionen
- 8 Probabilistische Speicherplatzkomplexität

Primzahltest nach Soloway und Strassen

Motivation

Probabilistische
Turingmaschinen

Einseitige Fehler
und Nullseitige
Fehler

Einseitige Fehler
Nullseitige Fehler

Robustheit

Fehlerreduktion
worstcase Laufzeit vs.
erwartete Laufzeit
 p -Münzen

Beispiel

Relation zur
Polynomialzeithier-
archie

Probabilistische
Reduktionen

Probabilistische
Speicherplatzkom-
plexität

Zusammenfassung

Definition (Probabilistische Turingmaschine)

Eine probabilistische Turingmaschine (PTM) ist eine Turingmaschine mit zwei Übergangsfunktionen δ_0, δ_1 .

Bei der Ausführung der PTM M bei Eingabe von einem $x \in \{0, 1\}^*$ wird in jedem Schritt δ_0 mit Wahrscheinlichkeit $\frac{1}{2}$ verwendet und sonst δ_1 .

Eine PTM läuft in $T : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ Zeit, wenn sie für jedes $x \in \{0, 1\}^*$ in $T(|x|)$ Schritten unabhängig von der Wahl der Übergangsfunktionen anhält.

Definition (Klasse **BPP**)

Für $T : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ definieren wir die Klasse **BPTIME**($T(n)$) als die Menge der Sprachen $L \subseteq \{0, 1\}^*$ zu denen eine PTM M existiert, sodass für alle $x \in \{0, 1\}^*$

$$\Pr [M(x) = L(x)] \geq \frac{2}{3}$$

und M hält nach $O(T(|x|))$ Schritten an.

Definiere nun **BPP** = $\bigcup_{c>0} \mathbf{BPTIME}(n^c)$

Definition (Klasse **BPP**, *alternative Definition*)

Eine Sprache $L \subseteq \{0, 1\}^*$ liegt genau dann in **BPP**, wenn eine polynomielle Turingmaschine M und ein Polynom $p : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ existiert, sodass für alle $x \in \{0, 1\}^*$

$$\Pr_{r \in_R \{0,1\}^{p(|x|)}} [M(r, x) = L(x)] \geq \frac{2}{3}$$

gilt.

Definition (Die Klassen **RP** und **coRP**)

Die Klasse **RTIME**($T(n)$) enthält alle Sprachen $L \subseteq \{0, 1\}^*$, für die eine probabilistische TM M mit einer Laufzeit $O(T(n))$ existiert, sodass

$$x \in L \Rightarrow \Pr[M(x) = 1] \geq \frac{2}{3}$$

$$x \notin L \Rightarrow \Pr[M(x) = 0] = 1$$

für alle $x \in \{0, 1\}^*$ gilt.

Definiere nun **RP** = $\cup_{c>0} \mathbf{RTIME}(n^c)$ und
coRP = $\{L \subseteq \{0, 1\}^* \mid \bar{L} \in \mathbf{RP}\}$

Definition (Klasse **ZPP**)

Die Klasse **ZTIME**($T(n)$) enthält alle Sprachen $L \subseteq \{0, 1\}^*$, für die eine probabilistische TM M mit einer erwarteten Laufzeit $O(T(n))$ existiert, sodass

$$\Pr[M(x) = L(x)] = 1$$

für alle $x \in \{0, 1\}^*$ gilt.

Definiere nun **ZPP** = $\cup_{c>0} \mathbf{ZTIME}(n^c)$.

Theorem

$$\mathbf{ZPP} = \mathbf{RP} \cap \mathbf{coRP}.$$

Theorem (Error reduction for BPP)

Sei $L \subseteq \{0, 1\}^*$ eine Sprache und angenommen es existiert eine polynomielle PTM M , sodass

$$\Pr [M(x) = L(x)] \geq \frac{1}{2} + |x|^{-c}$$

für alle $x \in \{0, 1\}^*$ und ein $c > 0$. So existiert für jedes $d > 0$ eine polynomielle PTM M' , so dass

$$\Pr [M'(x) = L(x)] \geq 1 - 2^{-|x|^d}$$

für alle $x \in \{0, 1\}^*$.

BPTIME und **RTIME** lassen sich auch durch die erwartete Laufzeit definieren.

Lemma

Eine Münze mit $\Pr[\text{Kopf}] = p$, $p \in (0, 1)$ lässt sich von einer PTM in $O(1)$ erwarteter Laufzeit simulieren, wenn das i -te Bit von p in $\text{poly}(i)$ berechnet werden kann.

Lemma

Eine Münze mit $\Pr[\text{Kopf}] = \frac{1}{2}$ lässt sich von einer PTM in $O(\frac{1}{p(1-p)})$ erwarteter Laufzeit simulieren, wenn die PTM nur Zugriff auf p -Münzen besitzt.

- Primzahltest
- Nullpolynomtest

Relation zur Polynomialzeithierarchie

Probabilistische
Turingmaschinen

Eike Müller

Motivation

Probabilistische
Turingmaschinen

Einseitige Fehler
und Nullseitige
Fehler

Einseitige Fehler
Nullseitige Fehler

Robustheit

Fehlerreduktion
worstcase Laufzeit vs.
erwartete Laufzeit
 p -Münzen

Beispiel

**Relation zur
Polynomialzeithier-
archie**

Probabilistische
Reduktionen

Probabilistische
Speicherplatzkom-
plexität

Zusammenfassung

Theorem (Sipser-Gács Theorem)

$$\mathbf{BPP} \subseteq \Sigma_2^p \cap \Pi_2^p.$$

Definition

Eine Sprache $B \subseteq \{0, 1\}^*$ lässt sich auf eine Sprache $C \subseteq \{0, 1\}^*$ unter einer probabilistischen polynomialzeit Reduktion reduzieren ($B \leq_r C$), falls eine polynomielle PTM M existiert, sodass für alle $x \in \{0, 1\}^*$

$$\Pr[B(M(x)) = C(x)] \geq \frac{2}{3}$$

gilt.

Definition

$\mathbf{BP} \cdot \mathbf{NP} = \{L \mid L \leq_r \mathbf{3SAT}\}$.

Definition (Klasse **BPL** und **RL**)

Eine Sprache $L \subseteq \{0, 1\}^*$ liegt in **BPL**, falls eine $O(\log(n))$ -platz probabilistische TM M existiert, sodass

$$\Pr[M(x) = L(x)] \geq \frac{2}{3}.$$

Eine Sprache $L \subseteq \{0, 1\}^*$ liegt in **RL**, falls eine $O(\log(n))$ -platz probabilistische TM M existiert, sodass

$$x \in L \Rightarrow \Pr[M(x) = 1] \geq \frac{2}{3}$$

$$x \notin L \Rightarrow \Pr[M(x) = 0] = 1$$

Probabilistische Speicherplatzkomplexität

Probabilistische
Turingmaschinen

Eike Müller

Motivation

Probabilistische
Turingmaschinen

Einseitige Fehler
und Nullseitige
Fehler

Einseitige Fehler
Nullseitige Fehler

Robustheit

Fehlerreduktion
worstcase Laufzeit vs.
erwartete Laufzeit
 p -Münzen

Beispiel

Relation zur
Polynomialzeithier-
archie

Probabilistische
Reduktionen

**Probabilistische
Speicherplatzkom-
plexität**

Zusammenfassung

Beispiel

$UPATH \in \mathbf{RL}$

- $\mathbf{P} \subseteq \mathbf{BPP} \subseteq \mathbf{EXP}$,
- es wird vermutet, dass $\mathbf{P} = \mathbf{BPP}$,
- $\mathbf{RP}, \mathbf{coRP}, \mathbf{ZPP} \subseteq \mathbf{BPP}$,
- $\mathbf{BPP} \subseteq \mathbf{PH}$ und
- $\mathbf{P} = \mathbf{NP} \Rightarrow \mathbf{P} = \mathbf{BPP}$.

ENDE